

ANDROID

pripravil: Aleksander Kelenc

Osnovne zahteve

- OS
- Eclipse
- JDK
- Android SDK Starter paket
- ADT plugin za Eclipse

Eclipse

- Eclipse 3.5(Galileo) ali novejši
<http://www.eclipse.org/downloads/>
- Prenesi ustrezno datoteko iz spleta. Razširi *.rar na disk.

JDK

- JDK5 ali novejši (JRE ni dovolj) - tisti, ki se niste programirali v Javi
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
- Priporočam kar JDK7
- Shrani si JDK instaler za svoj OS in ga zaženi, ta te bo vodil skozi postopek.

SDK Starter package

- Prenesi Android SDK Starter package instaler(.exe datoteko) in ga zaženi
<http://developer.android.com/sdk/index.html>
- Zapomni si lokacijo kamor namestiš SDK, ker jo bomo kasneje rabili
- Namesti vsaj eno razvojno platformo(samples, dokumentacijo)

ADT plugin za Eclipse

- V Eclipse pojdi na Help > Instal New Software..
- Klikni Add zgoraj desno
- Za name vnesi: ADT Plugin, za Location:
<https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>
- Klikni OK
- Označi checkbox Developer Tools in klikni Next
- Seznam toolsov, klikni Next
- Sprejmi licenčne pogoje in klikni Finish – ce se pojavi opozorilo klikni OK
- Ko končaš inštalacijo ponovno zaženi Eclipse

Konfiguracija ADT Plugin-a

- V Eclipse klikni Window > preferences
- Izberi Android v levi koloni
- Za SDK Location klikni BROWSE in nastavi pot do lokacije SDK
- Klikni Apply in potem OK

Kreirajmo AVD

- Če hočemo ustvariti aplikacijo rabimo najprej AVD
- V Eclipse Window > Android SDK in AVD Manager
- Izberi virtual devices na levi strani
- Vpiši ime AVD-ja npr. "moj_avd"
- Izberi Target(to je platforma na kateri bomo zagnali Emulator)
- Klikni Create AVD

Novi Android projekt

- File > New > Project
- Mapa Android in izberi Android Project ter klikni Next
- Project name: HelloAndroid
- Build target: izberi platformo, ki je enaka ali nižja od platforme, ki ste jo izbrali za vaš AVD
- Application name: Hello, Android
- Package name: com.example.helloandroid
- Create activity: HelloAndroid
- Klikni Finish

Activity

- Vaš projekt mora biti viden v package explorerju na levi strani
- Odprite HelloAndroid.java, ki je v HelloAndroid>src>com.example.helloandroid
- Nadrazred Activity
- Activity je ena aplikacijska entiteta za izvedbo akcij. Aplikacija lahko ima več različnih Activity-jev, vendar je uporabnik lahko v interakciji samo z eno naenkrat

Activity

- onCreate() metoda je klicana iz Android sistema, ko se vaša aktivnost začne(tukaj je torej potrebno narediti vso inicializacijo)
- Activity nima nujno UI, ampak ponavadi ga ima

UI - objekti View

- Android UI je sestavljen iz hierarhije objektov View
- View je element, ki se izriše kot npr. Gumb, slika ali text(v našem primeru)
- Vsak od teh objektov je podrazred razreda View. Za text je ta podrazred [TextView](#).
- S funkcijo setText() definiramo text, ki ga hočemo prikazati
- V setContentView() pa podamo naš TextView kot parameter in ga s tem prikažemo kot vsebino UI