



Univerza v Mariboru

Fakulteta za naravoslovje  
in matematiko

## **SKUPINA 1, torek 30. 6. ob 9:00 (MS Teams koda za vključitev: 2as9z9p).**

### **Matematika 1. stopnja (aktualno za letošnji 2. letnik):**

1. Finančno-aktuarska matematika,
2. Fizika za matematike,
3. Geometrija,
4. Osnove podatkovnih baz,
5. Spletne aplikacije in storitve,
6. Statistika.

### **Predmetni učitelj - izobraževalna matematika (aktualno za letošnji 2., 3. in 4. letnik):**

1. Algoritmi in podatkovne strukture,
2. Teorija množic,
3. Geometrija,
4. Računalniški praktikum,
5. Uporabniška programska oprema v izobraževanju,
6. Spletne aplikacije v izobraževanju,
7. Finančna matematika.

## **SKUPINA 2, torek 30. 6. ob 10:30 (MS Teams koda za vključitev: z13hxt).**

### **Matematika 2. stopnja, moduli S2, R2, F2 (aktualno za letošnji 3. letnik 1. stopnje in 1. letnik 2. stopnje):**

1. Zgodovina matematike,
2. Kombinatorična optimizacija,
3. Teorija grup,
4. Kompleksna analiza,
5. Osnove ekonometrije,
6. Napredni algoritmi,
7. Izbrana poglavja iz algebre,
8. Fraktali in dinamični sistemi,
9. Integralske transformacije,
10. Izbrana poglavja iz topologije,
11. Multivariatne statistične metode.





Univerza v Mariboru

Fakulteta za naravoslovje  
in matematiko

**Izobraževalna matematika - enopredmetna 2. stopnja, modul I2 (aktualno za letošnji 3. letnik 1. stopnje in 1. letnik 2. stopnje):**

1. Kombinatorična optimizacija,
2. Teorija grup,
3. Kompleksna analiza,
4. Osnove ekonometrije,
5. Napredni algoritmi,
6. Izbrana poglavja iz algebre.

**Izobraževalna matematika - dvopredmetna 2. stopnja, modul D2 (aktualno za letošnji 1. letnik 2. stopnje):**

1. Fraktali,
2. Optimizacijske metode.

**Predmetni učitelj - izobraževalna matematika (aktualno za letošnji 2. in 3. letnik):**

1. Fraktali.

**Predmetni učitelj - izobraževalno računalništvo (aktualno za letošnji 3. letnik):**

1. Operacijski sistemi,
2. Računalniška grafika,
3. Razvoj informacijskih rešitev in storitev,
4. Principi programskih jezikov.
5. Sistemska programska oprema.

